



## **Regulamin turnieju ZSE CUP 4**

### **League of Legends**

#### **§1. Postanowienia ogólne**

1. Niniejszy dokument stanowi zbiór zasad, które określają organizację i przebieg rozgrywek turnieju ZSE CUP w grze League of Legends.
2. Udział w turnieju jest równoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian i poprawek w regulaminie po poinformowaniu o tym uczestników turnieju.
4. Wszelkie sytuacje sporne, nieopisane w niniejszym regulaminie rozstrzyga Organizator.
5. Wykorzystywanie i kopiowanie niniejszego dokumentu bez zgody Organizatora jest zabronione.

#### **§2. Udział w turnieju**

1. W turnieju może wziąć każdy Uczeń Zespołu Szkół Energetycznych nr 9 w Krakowie przy ul. Loretańskiej 16, który jest w stanie przedstawić Organizatorowi legitymację szkolną, opieczetowaną podłużną pieczęcią oraz podpisaną przez Dyrektora szkoły.
2. Każdy Uczestnik ma prawo reprezentować wyłącznie jeden zespół.
3. Uczestnik nie ma prawa zmieniać zespołu w trakcie trwania Turnieju.
4. Uczestnictwo w Turnieju jest bezpłatne.

### §3. Rejestracja drużyny

1. Każda drużyna musi składać się z pięciu zawodników podstawowych. Jest dopuszczalne wprowadzenie jednego zawodnika rezerwowego. Zawodnik ten nie ma prawa być zawodnikiem innej drużyny.
2. Kapitanem drużyny jest osoba, która zarejestrowała drużynę na platformie turniejowej.
3. Kapitan w momencie zgłoszenia drużyny otrzymuje wiadomość email na adres podany podczas rejestracji, w którym zawarte zostaje potwierdzenie rejestracji drużyny do turnieju oraz odnośnik do serwera Discord, do którego dołączyć winna cała drużyna wraz z zawodnikiem rezerwowym i trenerem.
4. Po rejestracji każdy z zawodników zobligowany jest do dołączenia do serwera Discord oraz zweryfikowania się na przeznaczonym do tego kanale tekstowym.
5. Kapitan drużyny jest zobowiązany do sprawdzenia, czy każdy z zawodników jest Uczniem Zespołu Szkół Energetycznych nr 9 w Krakowie.
6. Kapitan drużyny jest zobowiązany do sprawdzenia, czy każdy z zawodników należy tylko do jednej drużyny.

### §4. Rozgrywka

1. We wszystkich grach obowiązującym trybem jest Tournament Draft na mapie Summoners Rift.
2. Pokoje gry tworzone będą przez osobę upoważnioną przez Organizatora.
3. Gra rozpoczyna się w momencie, gdy Organizator dołączy do pokoju gry i da znak pozwalający na rozpoczęcie rozgrywki.
4. Turniej jest rozgrywany w następujących etapach:
  - a. **Faza grupowa** – obejmuje mecze rozgrywane w systemie grupowym. Mecze są rozgrywane w schemacie Best of One. O kolejności i datach spotkań decydują Kapitanowie drużyn na serwerze Discord w obecności Organizatora.
  - b. **Faza playoff** – obejmuje cztery ćwierćfinały, dwa półfinały, finał oraz mecz o 3. miejsce. Mecze są rozgrywane w schemacie Best of Three. Kolejność i datę spotkań ustala Organizator.
5. Czas maksymalnego opóźnienia spotkania wynosi 15 minut.

### §6. Transmisja spotkań

1. Organizator zastrzega sobie prawo do transmitowania spotkań rozgrywanych w ramach Turnieju.
2. Drużyna biorąc udział w Turnieju wyraża zgodę na transmitowanie spotkania.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do transmitowania dźwięku z komunikatora głosowego drużyn.
4. Transmisja odbywa się na profilu Facebook – ZSE CUP.

## **§6. Kary i sankcje**

1. Kary za nieprzestrzeganie regulaminu turnieju wymierza Organizator indywidualnie do każdego przypadku.
2. Organizator wymierzając karę kieruje się wpływem przewinienia na wynik końcowy spotkania lub turnieju.
3. Przewidziane kary za przewinienia to:
  - a. Dyskwalifikacja z turnieju
  - b. Walkower dla przeciwnej drużyny
  - c. Powtórka spotkania
  - d. Pouczenie

## **§7. Postanowienia końcowe**

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym Regulaminie. W przypadku wprowadzenia zmian bądź poprawek Organizator niezwłocznie powiadomi o tym Uczestników.
2. Regulamin wchodzi w życie z dniem 12.10.2020 r.